

## DE VOLTA AO DESCONHECIDO

No ano de 2150, nasceu Nathan, um historiador e caçador de tesouros, alto de 1,87, bonito, forte, moreno, com os olhos azuis, ele era fascinado por caçar tesouros antigos do século IV e do século XIII. Junto com Sam, o irmão mais velho de Nathan, que era um pouco mais alto que seu irmão, com 1,90 de altura, e menos atlético, ambos levam uma vida normal, sempre se ajudando e se apoiando.

Nathan sabendo que tem um irmão cientista extremamente renomado internacionalmente, decide dar uma ideia ao mesmo;

- Que tal criarmos uma máquina do tempo?, disse Nathan, ele sabia que com isso beneficiaria ambos, Nathan poderia conhecer o passado, as culturas, bens materiais e imateriais, e o principal, conseguiria encontrar mais tesouros, pesquisar as histórias de grandes jóias e bens que ele nunca teve acesso.

E para Sam seria ainda melhor, pois ele teria poder, dinheiro e o principal, reconhecimento de quem ele ainda não tinha e sempre desejou ter, o governo.

Então Sam aceita a ideia do irmão, assim focando e passando várias horas de seu dia na construção daquela máquina.

Com o passar do tempo, Sam começa a ficar extremamente fissurado naquela máquina, ele só está vivendo para construí-la, não dando mais atenção para sua mulher Chloe, e sua filha Olívia de 10 anos.

Chloe vendo essa situação, ligou para Nathan, pedindo ajuda ao mesmo, pois seu irmão estava quase louco, não comia e nem socializar o mesmo fazia, Nathan entendeu a situação e então se dirigiu até a casa de Sam, na intenção de fazer com que o irmão parasse com essa ideia, pois estava fazendo muito mal a Sam e sua família.

Chegando na casa do irmão, Nathan toca a campainha e adentra ao local após Chloe abrir a porta da casa, logo cumprimenta a mulher com um beijo em sua bochecha, depois pega sua sobrinha no colo, e vai em direção ao laboratório do irmão, já sabendo que o irmão estaria naquele local.

Nathan após entrar no local, toma um leve susto com o estado em que se encontrava aquele local, totalmente sujo, um pouco fedido, e não reconhecia aquilo, pois seu irmão sempre foi organizado e sempre mantinha seu local de trabalho limpo, e ao ver seu irmão, rapidamente o chamou enquanto seguia em direção a o mais velho.

E ao ficar cara a cara com o irmão, Nathan deixa sua sobrinha Olívia no chão, e começa uma breve conversa com o Sam, tentando o convencer Sam a parar com aquela ideia, e como já era esperado, o mais velho não gostou nada do que Nathan disse, até porque, quem tinha dado a ideia era Nathan, agora ele queria parar com a

ideia assim?. Mal sabia Nathan que a máquina estava praticamente completa, só estava faltando o “GPS” da máquina, onde eles iriam escolher para onde iriam.

Os irmãos então entram em uma discussão, fazendo com que Olívia se assustasse com aquela situação, indo em direção a algum lugar em que se sentisse segura, a pequena sem saber entra na máquina, e sem querer, derruba hidrogênio na máquina, dando um curto circuito nos controles, fazendo com que a máquina ligasse.

Após ouvir o barulho da máquina ligando, os irmãos rapidamente olham para trás:

opção 1.1: Os dois irmãos tentam ajudar Olívia.

opção 2.1: Os dois irmãos não conseguem ajudar Olívia.

### Opção 1.1

Ambos os irmãos correm para a máquina, para tentar tirar a Olivia daquele lugar o mais rápido possível.

Mas após chegarem na máquina, Nathan e Sam levam a mão até a mesma para puxar Olívia dali, mas os 3 acabam sendo “sugados” para a máquina, e sendo jogados para outro lugar, Galês no século XIV.

Nathan, Sam e Olívia são jogados para um lugar desconhecido, onde o clima era nublado, úmido e ameno por conta da corrente do golfo, uma corrente quente que interfere no clima do continente europeu, sendo empurrada pelos movimentos dos ventos em direção ao norte da Europa.

Ambos acordam neste local, e sem entender muita coisa do que havia acontecido, então levantam do chão com leves tonturas.

Opção 1.1: Procurar um abrigo.

Opção 1.2: Ficar onde está, e ficar jogando a culpa do acontecido para o irmão.

### Opção 2.1

Nathan e Sam ficam vendo a Olívia sendo “sugada” pela máquina e não conseguem chegar a tempo para impedir isso.

Sam com a culpa de não ter conseguido salvar sua filha, começa a tentar de todo jeito, achar uma solução para o problema que havia sido criado.

**Opção 2.2:** Sam começa a procurar coisas, objetos para tentar arrumar a máquina.

**Opção 2.3:** Nathan começa a procurar coisas, objetos para tentar arrumar a máquina.

### Opção 2.2:

Após muito tempo de procura, Sam acredita que não conseguirá encontrar algo que possa ajudar ele naquele momento, e sem pensar duas vezes, vai até a máquina, na tentativa de ligá-la mesmo com o curto circuito que havia dado.

E com um ato heróico, Nathan corre até o irmão que estava "cego", e Nathan sabia que se chegasse perto da máquina, algo de ruim aconteceria, mas nada impediria Sam de salvar sua filha.

Sam então aperta em um botão na máquina, fazendo com que ela rapidamente começasse a tremer, logo Nathan empurra o irmão dali, fazendo com que Sam ficasse longe da máquina, e Nathan então toma um choque de 330 volts, causando parada cardiorrespiratória.

E com um ato de desespero, Sam grita o nome de seu irmão, chegando perto do mesmo, e por conta da corrente elétrica, acaba tomando um choque também, caindo em cima do irmão, e então ambos acabam falecendo ali, por amor, pois mesmo brigando, mesmo discutindo, ambos só queriam o melhor para o outro, e dariam suas vidas para isso.

### Opção 2.3:

Nathan começa a tentar achar objetos, algo que pudesse ajudar naquele momento, e sem conhecer muito o local de trabalho de seu irmão, não sabia onde procurar direito, e com sua demora, a máquina aos poucos foi desligando, e alguns fios foram sendo queimados e tendo vários curtos naquele local.

E depois de alguns minutos, a máquina enfim é desligada, sendo totalmente danificada, e então perdem a garotinha, filha de Sam, e sobrinha de Nathan.

Com isso, ficam arrasados, e conviver com aquela perda seria algo indescritível, e por muito tempo, a família inteira fica triste e se sentindo culpada, Sam depois de meses, acaba cometendo suicídio por se sentir culpado de não ter conseguido salvar sua única filha.

### Opção 1.1:

Após passar o efeito daquela "viagem", Sam segura da mão de sua filha Olívia, e junto com Nathan, começam a procurar um abrigo onde poderiam ficar mais seguros para conversar sobre o acontecido, pois sabiam que estavam no passado, só não sabiam em que momento, em que década estavam.

Durante o trajeto, acabam encontrando um lugar, Nathan e Sam reconhecem aquele lugar no mesmo momento, era um Feudo, onde poderiam pedir ajuda e quem sabe conseguir abrigo e comida.

Opção 1.1: Eles vão em direção ao Feudo.

Opção 1.2: Apenas Nathan vai em direção ao Feudo.

### Opção 1.2:

Os dois irmãos ficam discutindo onde eles estavam, fazendo com que partissem para a agressão, mas iam começar uma luta, um camponês chega perto deles, e o mesmo pergunta:

"Who are you? What's going on here?", disse o camponês.

Opção 1.3: eles sabiam falar inglês.

Opção 1.4: eles não sabiam falar inglês.

### Opção 1.3:

Um dos irmãos começa a dialogar com o camponês, explicando direitinho sobre o que estava acontecendo.

"Calm down, we are immigrants in search of shelter", disse Nathan.

"There is no shelter for you, get out of here", disse o camponês.

"Please we have a little girl here she is hungry help us", disse Nathan.

"ok, follow me, I'll help you for the little girl", completou o camponês.

O camponês era um homem de coração bom, sempre tentou ajudar ao máximo, mesmo doente.

E foi com essa doença que os irmãos poderiam conseguir a confiança do camponês para ficar em seu feudo.

Sam percebeu o estado em que o camponês se encontrava, e resolveu perguntar ao mesmo se poderia ajudar, e recebeu rapidamente um não, pois não confiava neles.

Sam não desistia de tentar ajudar, e depois de muito insistir, o camponês acabou deixando. E após chegarem no feudo, Sam foi analisar a doença que o camponês tinha, e rapidamente percebeu que se tratava da peste bubônica, uma doença infecciosa potencialmente fatal. Ela é causada pela bactéria *Yersinia pestis*, que vive em animais,

especialmente os roedores, mais especificamente nas pulgas que eles carregam em seus pelos.

Sam já sabendo de como se tratava a doença, começou a por seu conhecimento em prática, ajudando aqueles que estavam precisando de ajuda, higienizando todos, e falando sobre, alertando todos.

E enquanto Sam via sobre a doença, Nathan e Olívia passeavam pelo pequeno feudo, vendo que havia várias pessoas de diferentes lugares, com culturas diferentes, e com um incrível respeito entre elas, uma clara demonstração de relativismo cultural, que é um conceito e perspectiva antropológica que se opõe à categorização de culturas como “superior” ou “inferior”. Nesse sentido, ele define que cada grupo social possui uma cultura específica que só pode ser analisada a partir de seus próprios códigos.

Os irmãos então se hospedam naquele local, e com o tempo ajudam com seus conhecimentos, trazendo mais alegria para aquele lugar, e sendo reconhecidos pelo rei, vivendo então ali naquele local, graças ao camponês chamado Sullivan, que deu moradia a eles.

Fim.

#### Opção 1:4:

Os irmãos, sem entender o que o camponês estava falando, tentando se comunicar com gestos, e sem ter sucesso, o camponês tenta atacar os mesmos, Nathan, com seus conhecimentos de luta, tenta salvar sua família enquanto mandava eles correrem e se esconderem, Sam viu que estava chegando mais reforços, e mandou Olívia correr para uma pequena floresta que havia ali perto

Olívia obedece seu pai, e corre para a floresta, fugindo o mais rápido possível dali.

Nathan e Sam começam uma luta contra alguns homens que haviam chegado, tentando ganhar o máximo de tempo para Olívia.

Olívia então continua correndo sem parar, até que cai em um morro, onde rola morro abaixo até um certo ponto, e acaba desmaiando.

Após algumas horas, a pequena acorda em uma cama, levantando rapidamente dela, sentindo algumas dores em seus braços, logo se aproxima um homem de bigode e cabelo grisalho que mandou a pequena ficar deitada, pois estava muito machucada.

"Quem é você? Cadê meu pai?", falou Olívia.

"Eu? Sou apenas um velho tentando sobreviver", respondeu o homem.

"Você me entende? Fala minha língua?", disse Olívia um pouco assustada.

"Eu te entendo, eu sou que nem você, já fui uma criança, mas uma criança muito brincalhona, curiosa, que mexeu nas coisas do pai, e acabou vindo parar aqui..", o homem então começa a contar sua história.

Olívia dá uma breve explicação do que havia acontecido, Nathan e Sam?.. Não sabemos o que aconteceu, mas Olívia não ficou sozinha, aquele homem cuidou dela, e sabemos que quando crescer, irá à procura de sua família, custe o que custar.

Fim.

Músicas para o jogo:

**Battle of Soddan - começo**

Late Wee Pups Don't Get to Bark - meio

Tomorrow I'll Leave Blaviken For Good - morte